

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

« E=CM2 »



Actuellement étudiants de l'Ecole des Mines de DOUAI (59), nous avons eu la possibilité de mener à bien un projet en groupe dans le cadre de notre cursus scolaire de deuxième année. Nous sommes donc six étudiants à nous être réunis pour reprendre la cinquième édition du projet « E=CM2 ». Le but de ce projet est de sensibiliser des élèves d'une classe de CM2 de l'école Aragon-Triolet d'AVION (62) énergies renouvelables et à la gestion raisonnée des ressources.

Notre mission principale auprès de cette classe était la réalisation de 7 séances de 2h pour présenter de façon ludique les différentes énergies renouvelables aux élèves, en leur faisant réaliser des expériences afin de les impliquer au maximum.

Mais pour mener à bien ce projet, nous avons aussi jugé utile d'insérer de nouveaux objets pédagogiques. C'est pourquoi nous avons conçu un jeu de société que nous avons testé auprès des élèves lors de la dernière séance. Ce jeu nous a permis de juger les connaissances que nous avons pu apporter aux enfants aux cours de l'année, tout en leur apportant de nouvelles informations sur le thème de l'écologie, de manière ludique. Au cours de cette dernière séance nous avons aussi réalisé une vidéo dans laquelle les élèves présentent des gestes éco-citoyens.

Puis nous avons fabriqué une maquette interactive 2D d'une maison écologique sous forme de modules repositionnables afin d'illustrer les usages domestiques des énergies renouvelables.

Nous avons aussi créé des animations Flash et des quizz sur un site Internet qui recense toutes les activités du projet « E=CM2 » (<http://projets.minesdedouai.fr/ecm2>).

Enfin, nous avons organisé deux sorties : une première sur le site éolien de FRUGES où les élèves ont eu la possibilité de poser leur questions à un expert, et à la Cité des Sciences de PARIS pour découvrir l'exposition « La Terre et Nous » et l'animation « Habitat et énergies renouvelables. »

De par la nouveauté des informations que nous avons transmises aux enfants au cours de ces séances et sur notre site internet, notre projet présentait un caractère original. Cependant, par rapport aux éditions précédentes, les vraies innovations apportées résident dans la réalisation de la vidéo, d'un jeu de société entièrement réalisé par nos soins, et de la maquette 2D. Ces deux derniers objets pédagogiques et ludiques, qui resteront à la disposition de la classe, ont tout de suite conquis M. BARANOWSKI (institutrice de la classe de CM2), et les enfants qui ont immédiatement adhéré au concept. La vidéo a été fournie à chaque élève sur DVD afin qu'il en garde une trace.

Contact :

Guillaume MAURICE – Responsable Projet E=CM2
guillaume.maurice@minesdedouai.fr